Nicolas david ramiez

Primer punto

Algoritmo Trabajo\_entrega

Escribir "Cuanto dinero tendra finalmente en su cuenta con los intereses"

Escribir "Colocar el monto que desea invertir, este programa va a realizar la multiplicacion del monto de invercion con el interes"

Definir intereses Como real

Definir num1 como Real

leer num1

definir num2 como real

intereses<- num1 \* 0.5

Escribir"resultado: " , intereses;

Escribir "podemos evidenciar el presio que se tendra ahora"

si intereses > 100000 Entonces

Escribir "Puedes re invertir ya que supera los 100000"

Sino

Escribir "No vas a reinvertir ya que no supera los 100000"

FinSi

FinAlgoritmo

Segundo punto

lgoritmo sin\_titulo

Escribir "Vamos a evidenciar el aumento de una persona a su salario con la siguiente operacion"

Escribir "Escribir el salario que usted tiene porfavor"

Definir salario como real

Definir infe como real

leer infe

Escribir "Si es inferior a los novecientos mil se le multiplica el 0.15 y si es mayor por el 0.12 "

si infe <= 900000 entonces

salario<-infe \* 0.15

sino

salario<- infe \* 0.12

FinSi

Escribir "Su aumento o disminucion seria de:"

Escribir salario

FinAlgoritmo

Tercer punto

Algoritmo Tercer\_punto

Escribir "Se van a realizar las siguientes operaciones"

Definir a,b,c,d como enteros

Definir ope como real // mas tarde pri

Definir ope2 como real

Escribir "Escribir a"

Leer a

Escribir "Escribir b "

Leer b

Escribir "Escribir c "

Leer c

Escribir "Escribir d "

Leer d

//leer ope

si d = 0 entonces

Escribir "d es igual a 0: " , d;

sino

Escribir "d no es igual a 0 "

FinSi

Si d < 0 entonces

Escribir "d es un numero negativo: " , d;

sino

escribir "no aplica "

FinSi

Escribir "Vamos a operar a a "

ope<- (a - c)^2

Escribir "El resultado: " , ope;

Escribir "Vamos a operar a (a menos b) sobre d elevado al cubo"

ope2<- ((a - b)^3)/d

Escribir "El resultado es:" , ope2;

escribir "Gracias buena suerte"

FinAlgoritmo

Cuarto punto

Algoritmo cuarto\_punto

EScribir "Una empresa quiere hacer una compra de varias piezas"

Definir tota como entero

Definir dale, dale2, tota1 , tota2, tota3, tota4 como real

leer dale

si dale > 5000000 entonces

tota1<- dale \* 0.55

tota2<- dale \* 0.30

tota3<- tota1 + tota2

Escribir "la empresa tendrá la capacidad de invertir:" , tota3;

sino

Escribir "El resultado de: " , tota3;

FinSi

si dale < 5000000 entonces

tota1<- dale \* 0.70

tota2<- dale \* 0.30

Escribir "30% restante: " , tota2 ;

tota4<-(tota2 \* 0.20) /tota2

escribir"la cantidad a invertir de los fondos de la empresa:" , dale;

Escribir "la cantidad a pagar a crédito: " , tota4;

Escribir " el monto a pagar por intereses:" , tota3;

Escribir "la cantidad prestada al banco"

FinSi

FinAlgoritmo

Quinto punto

Algoritmo Punto\_5

Definir depa1 como entero

leer depa

Definir vendedores como entero

leer vendedores

vendedores <- 1500000 \* 0.33

si vendedores = 1500000 entonces

Escribir "Se realiza " , vendedores + 0.20;

sino

Escribir "No se suma el 0.20 % "

finsi

Escribir "Se le suma"

si depa > 0.33 entonces

Escribir "Se les aumenta el 20%", depa > 0.33 + 0.20;

sino

Escribir "No se aumenta nada "

FinSi

FinAlgoritmo

Sext punto

Algoritmo Punto\_6

Definir a,b,c,d como caracter

Definir rta1 como entero

Definir comple como entero

Definir comple2 como entero

Escribir "a"

Leer a

Escribir "b"

Leer b

Escribir "c"

Leer c

Escribir "d"

Leer d

Escribir a

comple<- ConvertirANumero(a+b)

comple2<- ConvertirANumero(c+d)

si comple2 >= 50 entonces

Escribir "Se redondea hacia arriba"

comple<- (comple +1) \* 100

Escribir "el resultado es ", comple;

SiNo

Escribir "Se redondea hacia abajo"

comple<- comple \* 100

Escribir "el resultado es ", comple;

FinSi

FinAlgoritmo